

Felice Cardone — Breve Curriculum vitae

Felice Cardone (1960) si è laureato in Filosofia nel 1983 e ha conseguito il dottorato di ricerca in Informatica nel 1990. Ha insegnato in due atenei milanesi dal 1990, ed è dal 2008 professore associato presso il Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Torino, di cui è stato vice-direttore alla didattica dal 2012 al 2018.

Logico di formazione, ha studiato in origine il significato fondazionale della teoria matematica delle categorie. I suoi interessi scientifici si sono concentrati successivamente sui fondamenti logici e matematici dell'informatica. In questo ambito ha studiato sistemi di tipi per calcoli funzionali e la loro semantica formale. Più recentemente, le sue ricerche si sono estese a problematiche filosofiche e storiche relative al calcolo; attualmente partecipa ad un progetto internazionale dedicato a questi temi.

È stato visiting scientist in università americane e membro del Consiglio Direttivo dell'Associazione Italiana di Logica e sue Applicazioni.

Pubblicazioni scelte

F. Cardone and J. Roger Hindley. Lambda-Calculus and Combinators in the 20th Century, volume 5, pages 723–817. North-Holland, Elsevier B.V., Amsterdam, 2009.

F. Cardone. The geometry and algebra of commitment. In Ludics, Dialogue and Interaction PRELUDE Project - 2006-2009. Revised Selected Papers, volume LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE Volume 6505, pages 147–160, Heidelberg, 2011. Springer.

Barendregt Henk, Dekkers Wil, Statman Richard, Cardone Felice, and Coppo Mario. Part II, Recursive types, pages 377–576. Cambridge University Press, Cambridge, 2013.

F. Cardone. Computers and the mechanics of communication. In Evolving Computability, volume 9136, pages 3–12, Berlin, 2015. Springer.

F. Cardone. Continuity in semantic theories of programming. HISTORY AND PHILOSOPHY OF LOGIC, pages 1–20, 2015.

F. Cardone. Le direzioni della ricerca logica in Italia: Logica e Informatica, pages 85–115. Edizioni della Normale, Pisa, 2015.

F. Alessi and F. Cardone. Tiered objects. FUNDAMENTA INFORMATICA, 149:263–295, 2016.

F. Cardone. "Games, Full Abstraction and Full Completeness", *The Stanford Encyclopedia of Philosophy* (Winter 2017 Edition), Edward N. Zalta (ed.), URL = <<https://plato.stanford.edu/archives/win2017/entries/games-abstraction/>>.